

LMS : Learning Management System ?

Tracking ?

H5P and Lumi introduction and overview

Installing Lumi:

<https://lumi.education/en/lumi-h5p-offline-desktop-editor/>

Real examples demo

Practice on activities:

True or False

Multiple Choice

Presentation (general overview)

H5P a été inventé par **Svein-Tore Griff With**, un développeur et entrepreneur norvégien. Il a lancé le projet avec l'entreprise **Jobel**, basée en Norvège, qui a été créée pour soutenir le développement et la diffusion de H5P.

<https://github.com/sponsors/JPSchellenberg>

**Jan Philip Schellenberg** est un enseignant allemand en physique et chimie, passionné par l'éducation numérique. Il est le fondateur de Lumi Education.

Lumi est une application de bureau gratuite qui permet aux enseignants de créer, éditer et partager du contenu interactif au format H5P sans avoir besoin d'une plateforme LMS ou WordPress. Les contenus peuvent être exportés en HTML ou SCORM, puis distribués par e-mail, clé USB ou cloud.

Jan Philip développe également des outils open source pour rendre l'éducation plus accessible et personnalisée, notamment en adaptant la bibliothèque H5P pour Node.js .

### **Contexte :**

- **H5P** signifie **HTML5 Package**.
- L'idée était de créer un format standard et ouvert permettant de produire du contenu interactif (quiz, vidéos interactives, glisser-

déposer, etc.) directement dans un navigateur, sans nécessiter de plugins ou de logiciels propriétaires.

- Le projet a démarré en **2013**, avec l'objectif de démocratiser la création de contenu interactif en ligne, notamment dans le domaine de l'éducation.

### Objectifs de H5P :

- Rendre la création de contenu interactif **facile, réutilisable et intégrable** dans différentes plateformes comme **Moodle, WordPress, Drupal**, ou en standalone via des outils comme **Lumi**.
- Promouvoir l'**open source** et l'**interopérabilité** dans l'éducation numérique.

Tu peux visiter le site officiel du projet H5P ici : <https://h5p.org>

Souhaites-tu un aperçu des types de contenus H5P disponibles ou comment les utiliser ?

---

### Catégories de contenus H5P

#### Contenus interactifs d'apprentissage

Type H5P	Description	Usage courant
<b>Interactive Video</b>	Ajoute des questions, images ou liens dans une vidéo.	Tester la compréhension à chaud pendant une vidéo.
<b>Course Presentation</b>	Présentation type PowerPoint avec interactions intégrées.	Cours en ligne interactif avec navigation.
<b>Accordion</b>	Texte à volets repliables.	Présenter du contenu dense de façon lisible.

## ❑ Quiz et évaluations

Type H5P	Description	Usage courant
<b>Multiple Choice</b>	Questions à choix multiples.	Évaluations simples, quiz formatifs.
<b>Drag and Drop</b>	Glisser-déposer d'éléments dans des zones.	Exercices de classement, vocabulaire.
<b>Fill in the Blanks</b>	Texte à trous.	Exercices de grammaire, compréhension.
<b>True/False Question</b>	Vrai ou faux.	Révision rapide de notions.
<b>Mark the Words</b>	Sélection de mots corrects dans un texte.	Grammaire, identification d'éléments.

## 📖 Contenus de structuration

Type H5P	Description	Usage courant
<b>Interactive Book</b>	Livre numérique interactif avec navigation.	Manuels scolaires interactifs.
<b>Timeline</b>	Frise chronologique.	Histoire, biographies, évolution d'un concept.
<b>Image Hotspots</b>	Cliquer sur des zones d'une image.	Analyser une carte, une scène, une photo.

## 🎮 Ludification & jeux

Type H5P	Description	Usage courant
<b>Memory Game</b>	Jeu de mémoire avec cartes à retourner.	Révision de vocabulaire, notions visuelles.
<b>Flashcards</b>	Cartes recto-verso.	Apprentissage par répétition espacée.

Type H5P	Description	Usage courant
Dialog Cards	Cartes avec dialogue ou question/réponse.	Exercices de langue, conversation.

---

### Comment les utiliser ?

1. **Créer un compte gratuit** sur <https://h5p.org> ou utiliser un outil comme **Lumi** (hors-ligne).
2. **Choisir un type de contenu** selon ton objectif.
3. **Ajouter tes médias, textes ou questions.**
4. **Publier sur Moodle, WordPress, ou exporter en HTML/SCORM.**

